Joystick Controls

If a JOYSTICK is to be used, it must be used in conjuction with the KEYBOARD. Listed below are the capabilities of the joystick, any other actions (i.e. switching Vikings, Pause, Selecting Item, etc.) must be done using the KEYBOARD controls. These controls are listed on the previous pages.

GRAVIS PC GAMEPAD

Left/Right — MOVES THE VIKING LEFT OR RIGHT

Up/Down — MOVES THE VIKING UP OR DOWN

When a Viking is on a ladder or an elevator, pushing UP or DOWN will move the Viking in that direction.

Yellow Button — PERFORMS A VIKING'S PRIMARY ABILITY.

Baleog the Fierce will swing his mighty sword.

Erik the Swift will jump to great heights.

Olaf the Stout will raise or lower his shield.

Red Button — PERFORMS A VIKING'S SECONDARY ABILITY.

Baleog the Fierce will shoot arrows with his bow.

Erik the Swift will use his head to bash while running.

Olaf the Stout will raise or lower his shield.

Blue Button — TO USE AN ITEM.

Allows the Viking to use the highlighted item from his supply of items.

Green Button — TO ACTIVATE SWITCHES.

Allows a Viking to activate buttons, flip switches, etc, and talk to other characters.

OTHER JOYSTICKS

Left/Right	MOVES THE VIKING LEFT OR RIGHT.
Up/Down	MOVES A VIKING UP OR DOWN. When a Viking is on a ladder or an elevator, pushing UP or DOWN will move the Viking in that direction.
Primary Button	PERFORMS A VIKING'S PRIMARY ABILITY Baleog the Fierce will swing his mighty sword. Erik the Swift will jump to great heights. Olaf the Stout will raise or lower his shield.
Secondary Button	PERFORMS A VIKING'S SECONDARY ABILITY. Baleog the Fierce will shoot arrows with his bow. Erik the Swift will use his head to bash while running. Olaf the Stout will raise or lower his shield.

All rights reserved. The Lost Vikings is a trademark of
Interplay Productions, Inc.
© 1993 Interplay Productions, Inc. and Silicon & Synapse.

DEUTSCH

Joystick-Steuerung

Der JOYSTICK muß in Verbindung mit der TASTATUR benutzt werden. Im folgenden werden die Steuerungsmöglichkeiten des Joysticks aufgelistet. Alle anderen Funktionen (z.B. Wikinger auswechseln, Pause, Gegenstand auswählen etc.) werden über die Tastatur gesteuert. Diese Steuerungen wurden bereits auf dem vorangehenden Seiten beschrieben.

Gravis PC Gamepad

Links/Rechts Bewegt den Wikinger nach links oder rechts
Oben/Unten Bewegt den Wikinger nach oben oder unten
Drückst du OBEN oder UNTEN, wenn sich ein Wikinger auf einer Leiter oder in einem Aufzug befindet, dann bewegt er sich in die entsprechende Richtung.

Gelber Knopf Aktiviert die primären Fähigkeiten eines Wikingers
Baleog the Fierce schwingt sein erhabenes Schwert.
Erik the Swift springt so hoch er kann.
Olaf the Stout hebt oder senkt seinen Schild.

Roter Knopf Aktiviert die sekundären Fähigkeiten eines Wikingers
Baleog the Fierce schießt Pfeile mit seinem Bogen ab.
Erik the Swift schlägt heftig mit seinem Kopf, während er rennt.
Olaf the Stout hebt oder senkt seinen Schild.

Blauer Knopf Zum Benutzen eines Gegenstand
Der Wikinger kann den markierten Gegenstand aus dem Inventar benutzen.

Grüner Knopf Betätigt einen Schalter
Der Wikinger kann Knöpfe aktivieren, Schalter betätigen, etc. und mit anderen Figuren sprechen.

Andere Joysticks

Links/Rechts Bewegt den Wikinger nach links oder rechts
Oben/Unten Bewegt den Wikinger nach oben oder unten
Drückst du OBEN oder UNTEN, wenn sich ein Wikinger auf einer Leiter oder in einem Aufzug befindet, dann bewegt er sich in die entsprechende Richtung.

Primär-Knopf Aktiviert die primären Fähigkeiten eines Wikingers
Baleog the Fierce schwingt sein erhabenes Schwert.
Erik the Swift springt so hoch kann.
Olaf the Stout hebt oder senkt seinen Schild.

Sekundär-Knopf Aktiviert die sekundären Fähigkeiten eines Wikingers
Baleog the Fierce schießt Pfeile mit seinem Bogen ab.
Erik the Swift schlägt heftig mit seinem Kopf, während er rennt.
Olaf the Stout hebt oder senkt seinen Schild.

FRANÇAIS

Contrôles Joystick

Si vous utilisez un JOYSTICK, vous devez le faire conjointement avec le CLAVIER. Vous trouvez ci-dessous les mouvements que vous exécutez avec le joystick; toute autre action (ex: changer de viking, mettre en pause ou sélectionner un objet, etc.) doit être effectuée en utilisant les contrôles CLAVIER. Ces contrôles sont décrits sur les pages précédentes.

GAMEPAD PC GRAVIS

Gauche/Droite: PERMET DE DEPLACER UN VIKING VERS LA GAUCHE OU VERS LA DROITE.

Haut/Bas: PERMET DE DEPLACER UN VIKING VERS LE HAUT OU VERS LE BAS. Quand un Viking est sur une échelle ou dans un ascenseur, appuyer vers le HAUT ou vers le BAS déplace le Viking dans cette direction.

Bouton jaune: PERMET A UN VIKING D'UTILISER SA CARACTERISTIQUE PRINCIPALE.
Baleog the Fierce balancera son épée puissante.
Erik the Swift sautera très haut.
Olaf the Stout lèvera ou baissera son bouclier.

Bouton rouge: PERMET A UN VIKING D'UTILISER SA CARACTERISTIQUE SECONDAIRE.
Baleog the Fierce tirera des flèches avec son arc.
Erik the Swift courra, tête la première.
Olaf the Stout lèvera ou baissera son bouclier.

Bouton bleu: POUR UTILISER UN OBJET.
Permet à un Viking d'utiliser l'objet mis en valeur dans son inventaire.

Bouton vert: POUR ACTIVER DES BOUTONS.
Permet à un Viking d'activer des boutons, d'appuyer sur des interrupteurs et de parler à d'autres personnages.

AUTRES JOYSTICKS

Gauche/Droite: PERMET DE DEPLACER UN VIKING VERS LA GAUCHE OU VERS LA DROITE.

Haut/Bas: PERMET DE DEPLACER UN VIKING VERS LE HAUT OU VERS LE BAS. Quand un Viking est sur une échelle ou dans un ascenseur, appuyer vers le HAUT ou vers le BAS déplace le Viking dans cette direction.

Bouton primaire: PERMET A UN VIKING D'UTILISER SA CARACTERISTIQUE PRINCIPALE.
Baleog the Fierce balancera son épée puissante.
Erik the Swift sautera très haut.
Olaf the Stout lèvera ou baissera son bouclier.

Bouton secondaire: PERMET A UN VIKING D'UTILISER SA CARACTERISTIQUE SECONDAIRE.
Baleog the Fierce tirera des flèches avec son arc.
Erik the Swift courra, tête la première.
Olaf the Stout lèvera ou baissera son bouclier.